

MANUEL D'OPERATION VEAF

GCI/ACI

Control & Intercept



WWW.VEAF.ORG

NOT FOR REAL WORLD OPERATIONS THIS DOCUMENT IS MADE FOR USE WITH DCS SERIES
AND F4-BMS

DIFFUSION : INTERNE VEAF – NE PAS DISTRIBUER

CONTRIBUTORS : WACCO, DARTHMOUL, COUBY, COBRA, MAGICBRA

INSPIRATION ET COMPLEMENT : EISVV www.veaf.org/eisvv/

VERSION : RC 0.8.1 - 22/01/13

Table des matières

GENERALITES	3
DETAILS DES ELEMENTS DU MESSAGE	4
FORMATION / GROUPES	5
DEMANDES SPECIFIQUES	7
INTERCEPTIONS ET VECTEURS D'INTERCEPTIONS.....	8
PRINCIPALES INSTRUCTIONS.....	9
ANNEXES	14

GENERALITES

Enveloppe de messages

B	earing	(cap)
R	ange	(distance)
A	litude	(altitude)
S	peed	(vitesse)
R	oute / Aspect	(Aspect)
I	D	(id)

Picture :

Format type d'un message de picture :

Début du message picture :

- ★ indicatif du pilote déclarant
- ★ « PICTURE » ou « NEW PICTURE »
- ★ Nombre de groupes détectés

Déclaration des groupes (repeté par groupes) :

- ★ Formation du Xieme groupe
- ★ Reference : « Bullseye » (ou « BRAA » spécifique ou à demande)
- ★ Bearing / Range (distance en Miles Nautiques)
- ★ Altitude en pied ou niveau (Angel réservé aux avions amis)
- ★ aspect ou cap (Brevity code route ou track)
- ★ ID
- ★ Compléments si nécessaire

Phraseo :

Black : « Magic de Black, Picture »

Magic : « Black de magic, Picture, Trois groupes, VIC, lead groupe bullseye 1-8-6/054 22 mille pieds route 150 hostile hostile, trail ouest groupe bullseye hot hostile, trail est groupe hot hostile »

DETAILS DES ELEMENTS DU MESSAGE

ALTITUDE

Niveau 0	< 1000 pieds
LOW	< 10,000 pieds
MEDIUM	> 10,000 pieds < 25,000 pieds
HIGH	> 25,000 et < 40,000 pieds
VERY HIGH	> 40,000 pieds

Note :

- ★ peut être surchargé dans le briefing mission
- ★ **Dans le doute, le seul à employer et niveau 0**

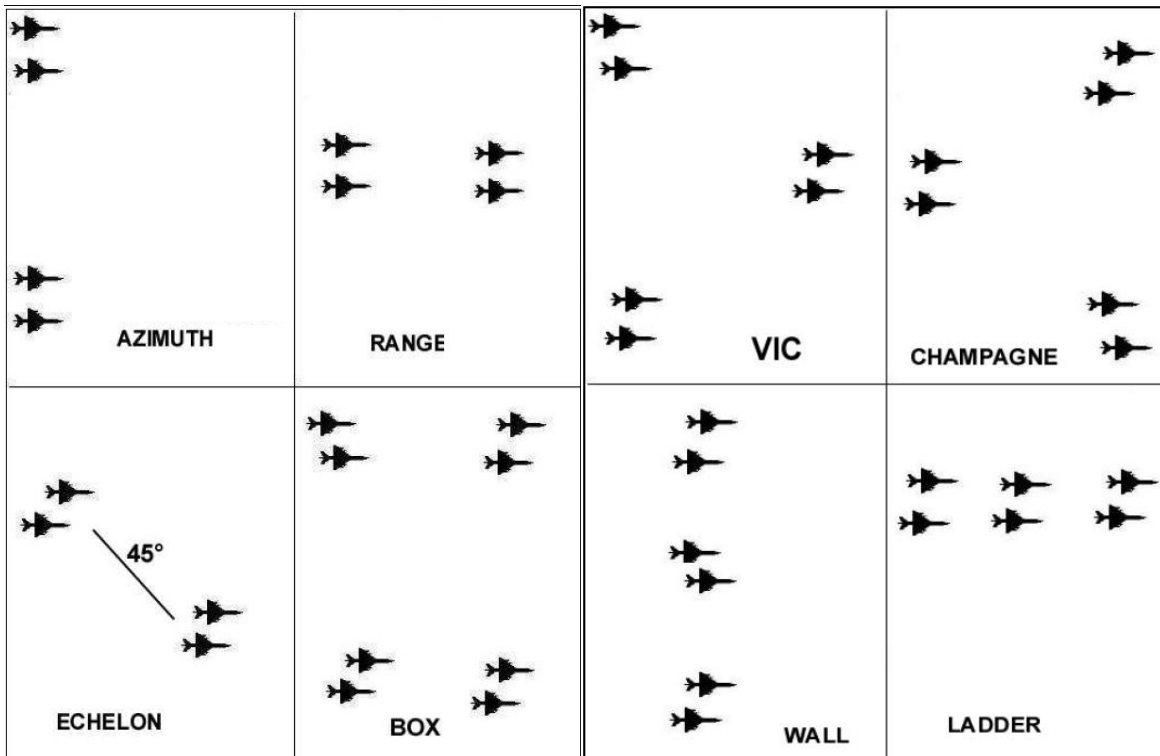
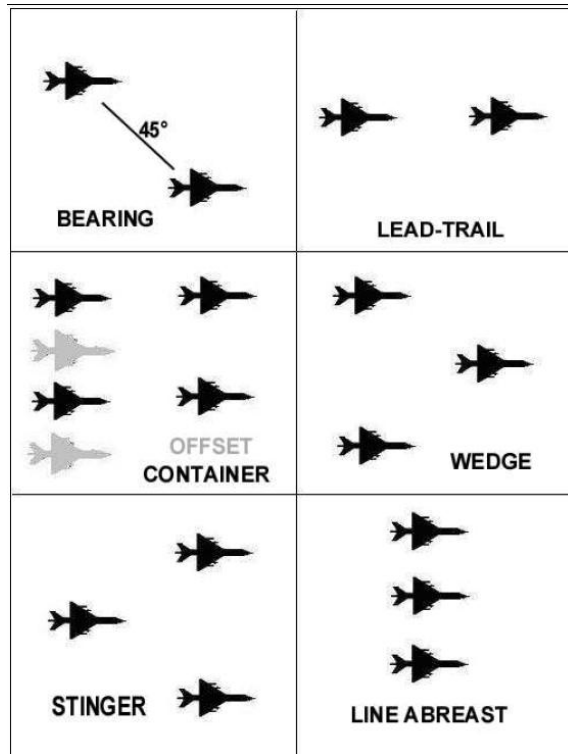
SPEED

SLOW	<= 300 knots
FAST	> 600 knots

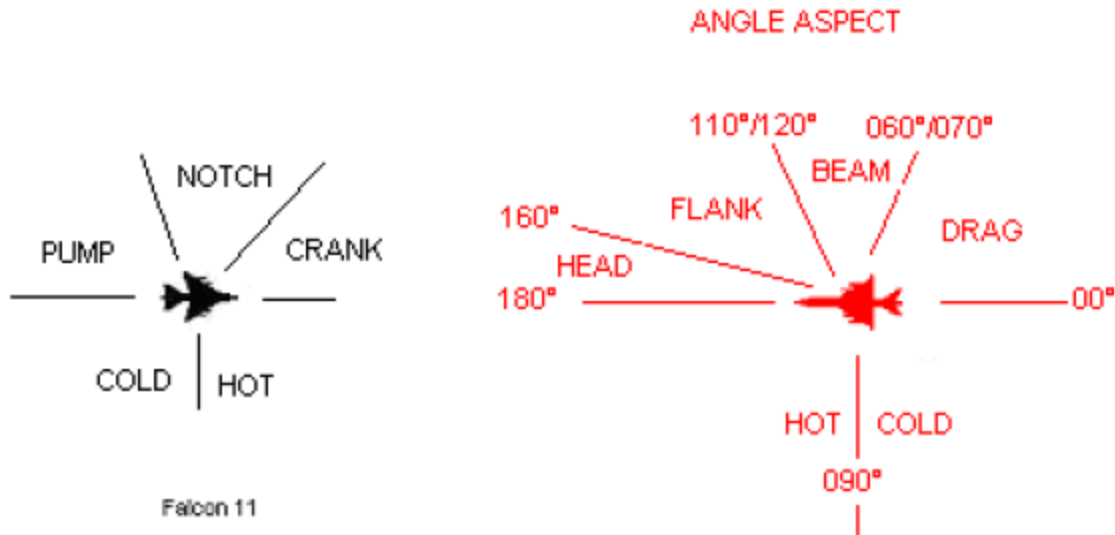
Note :

- ★ peut être surcharge dans le briefing mission
- ★ Peut aussi être donné dans les complement de picture comme « slow movers » ou « fast movers »

FORMATION / GROUPES



ASPECTS



ID

FRIENDLY	Avion ou groupe AMI
BANDIT	Avion ou groupe ENNEMI (pas d'autorisation de tir)
HOSTILE	Avion ou groupe ENNEMI (autorisation de tir)
BOGEY	Avion ou groupe n'ayant pas de ID encore définie de façon sure.
OUTLAW	Avion ou groupe se trouvant au dessus du territoire ennemi ou en provenant.
FURBALL	Avion ou groupe AMI se trouvant à proximité d'un groupe ou avion ENNEMI . Sauf ordre contraire pas de tir BVR dans cette direction.

DEMANDES SPECIFIQUES

SNAP ou SNAPSHOT

Demande **d'extrait de Picture rapide** avec réponse en BRAA sur les groupes les plus proches.

Phraseo :

Black : « Magic de black-2, SNAP ! »

Magic : « Black-2 de Magic 1 groupe BRAA 0-9-0/25 0-4 mille pieds expect 2 contacts »

BOGEY DOPE

Demande d'extrait de Picture rapide avec réponse en BRAA sur le groupe qui est en cours d'engagement.

Phraseo :

Black : « Magic de Black-2, Bogey Dope ! »

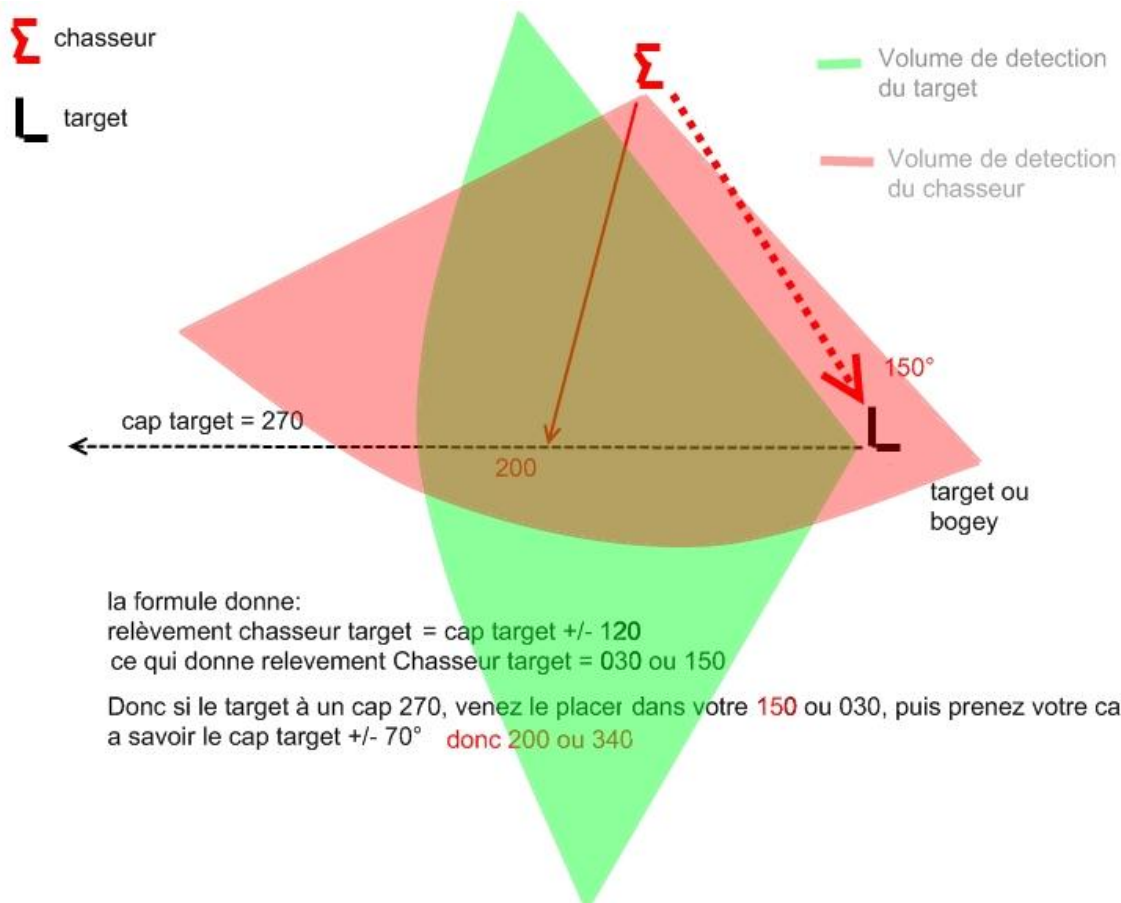
Magic : « Black-2 de Magic BRAA 030/5 0-4 mille pieds drag »

INTERCEPTIONS ET VECTEURS D'INTERCEPTIONS

L'interception consiste à donner un cap permettant d'intercepter un contact.

2 types d'interceptions :

- temps mini (ou « head on ») : interception face à l'hostile.
- 70 degrés : interception permettant de rester hors du radar du contact.



PRINCIPALES INSTRUCTIONS

ALPHA CHECK	Demande / confirmation du bearing et distance pour le point décrit <i>Black</i> : Magic de black, Alpha check pour Hobi-1 <i>Magic</i> : Black de Magic, Hobi-1 bullseye 024/25 angel 10, prenez main gauche au 150 pour 50 nautiques.
ANGELS	Altitude en milliers de pieds d'un contact ami <i>Black</i> : Magic de black, confirmez altitude Hobi-1 <i>Magic</i> : Black de Magic, angel 10
BANDIT	Aéronef ennemi identifié, pas de permission d'engagement. Souvent ennemi non hostile ou traité par un autre flight.
BITTERSWEET	Notification d'un possible "BLUE ON BLUE" par rapport au track donné ou un avion ami <i>Black-1</i> : FOX3, bullseye 150/24 <i>Magic</i> : Black de Magic, heads up bittersweet au 070
BRAA	Format d'enveloppe de message relative à un avion ami : Bearing, Range (distance), Altitude, Aspect. <i>Black-1</i> : Bogey dope ! <i>Magic</i> : Black de Magic, contact BRAA 035/10 8000pieds drag.
CLEAN	Plus de contact sur le radar. <i>Magic</i> : picture clean.
CLOSING	Distance en diminution <i>Magic</i> : Black de Magic, threat dans vos 6, 15 nautiques, 10000 pieds closing.
COLOR	Indique le niveau de dangerosité d'une zone. Du moins dangereux au pire : green, yellow, red. <i>Black-1</i> : Winchester, je pump ! <i>Magic</i> : Black de Magic, sector red 180, continue main gauche au 100. Friendly closing BRAA 090/40 Angel 18, 4 Mirage 2000

ESTIMATE	<p>Indique que les informations suivantes sont estimées par le contrôleur. Implique une dégradation de la picture.</p> <p><i>Black-1</i> : Magic, black, SNAP ! <i>Magic</i> : Black de Magic, estimate contact BRAA 070/55 niveau 0 hot hostile</p>
EXPECT	<p>Supplément facultatif d'information sur un groupe donnant le nombre/type de contact.</p> <p><i>Magic</i> : Black de Magic, estimate contact BRAA 070/55 niveau 0 hot hostile. expect 2 Mig-29</p>
FADED	<p>Contact radar perdu (AMI ou ENI)</p> <p><i>Black-1</i> : FOX2, bullseye 350/041 <i>Magic</i> : groupe sud faded.</p>
FRIENDLY	<p>Aeronef ami, positivement identifié</p> <p><i>Black-1</i> : Magic, black, Declare bulls 025/150, 25000. <i>Magic</i> : Black de Magic, Bullseye 025/150 angel 25, friendly</p>
FURBALL	<p>Combat entre un AMI et un ENI positivement identifiés, très proches aux coordonnées données</p> <p><i>Black-1</i> : Magic, black, Declare bulls 350/140, 12000. <i>Magic</i> : Black de Magic, Bullseye 025/150 angel 25, furball avec RED</p>
HEADS UP	<p>Alerte avant une information importante.</p> <p><i>Magic</i> : Black-2 de Magic, heads up ! popup group BRAA 270/10 2000 pieds heading hostile, expect 2 mig-21.</p>
HOSTILE	<p>Contact ennemi positivement identifié, implique permission de tir.</p> <p><i>Magic</i> : Picture single group, Bullseye 015/90 niveau 0 route 180, hostile</p>

ID	<p>1. Demande d'identification d'une cible (cf chapitre sur les ID)</p> <p><i>Magic</i> : Black de Magic, contact BRAA 155/40 2500pieds bogey <i>Black-1</i> : Magic, black, confirme id du contact. <i>Magic</i> : Magic, contact bogey. Contact faded, demande une VID sur le contact <i>Black-1</i> : Magic, black, copy nous nous passons en VID sur contact.</p> <p>2. Identification validée, suivit du type</p> <p><i>Black-1</i> : Magic, black, nous confirmons visuel sur 2 avions un bireacteur type SU25 armés de bombes au bullseye 153/35 niveau 0 route 220. <i>Magic</i> : Magic, je confirme contact ID hostile ! cleared to engage ! <i>Black-1</i> : black, copy engaging !</p>
JUDY	<p>La formation a confirmé le visual/contact radar sur la bonne cible et prend le contrôle de l'interception. Elle n'a besoin que des informations de mise à jour de la SA. L'AWACS minimise les transmissions radio.</p> <p><i>Black-1</i> : Magic, black, nous sommes JUDY ! <i>Magic</i> : Magic, copy, je monitore la zone.</p>
LEAKER (S)	<p>La menace aérienne a dépassé le périmètre défensif. L'appel doit inclure un maximum d'information.</p> <p><i>Magic</i> : Blue lead Blue lead, Magic, heads up ! leakers ! leakers ! BRAA 035/32 2000pieds fast movers route 1 Hostile expect 2 Mig-29! <i>Blue</i> : Magic, Blue lead, contact, nous passons en interception.</p>
LOST CONTACT	<p>Contact radar perdu.</p> <p><i>Blue</i> : Magic, bleu, lost contact sur leakers. <i>Magic</i> : Magic, copy. <i>Contact faded</i>, je monitore la zone.</p>
MONITOR	<p>Demande ou indication que l'AWACS surveille une zone ou un groupe.</p> <p><i>Black-1</i> : Magic, black, nous engageons group Ouest . Monitore groupe Est. <i>Magic</i> : Magic, copy, je monitore le groupe Est.</p>
MIDNIGHT	<p>Annnonce informative, les fonctions de contrôle ne sont plus disponibles. Inverse de SUNRISE</p>

NEW PICTURE	<p>Utilisé pour informer que la picture a changé. Annule l'ancienne picture et rétablit la picture pour tous les players. A l'inverse « PICTURE » met à jour l'ancienne picture sans modification des groupes <i>Magic</i> : Magic, est group ouest group merged. New picture single group, bullseye 005/90, 6000 pieds, route 150, hostile.</p>
NO FACTOR	Le contact/group n'est pas une menace directe.
OPENING	<p>Distance allant en s'agrandissant. Inverse de CLOSING <i>Magic</i> : Blue de magic, north group drag opening.</p>
PICTURE	<p>Fournit une mise à jour de la Picture précédemment donné. Pas de modification dans les groupes. Implique précédemment un NEW PICTURE.</p>
POSIT	<p>Demande de position bullseye. <i>Blue</i> : Magic, Blue, Alpha check pour tanker <i>Magic</i> : Blue, Magic, Posit <i>Blue</i> : Blue lead, nous sommes Posit bullseye 355/125</p>
RIDER	Contact/groupe identifié comme Bogey qui se conforme au safe passage (route/vitesse/altitude/procedures)
SECTOR <color> <route>	<p>Donne le facteur de danger d'une zone par rapport à la couleur. <i>Magic</i> : Blue, Magic, sector green 220.</p>
STRANGER	Traffic non identifié qui n'est pas associé avec les actions en cours.
THREAT	<p>HOSTILE/ BANDIT/ BOGEY non ciblé dans la zone proche (voir briefingn sinon < 15 nm) d'un Friendly. <i>Magic</i> : Blue-2 ! Blue-2 , Magic, Threat dans vos six, 8 nautiques closing.</p>
TRESSPASS	<p>Le flight adressé entre dans la ring d'une menace S/A identifiée à la localisation définit <i>Magic</i> : Snake-2 ! Snale-2 , Magic, TRESSPASS SAM2 bullseye 100/25.</p>

TUMBLEWEED Indique une mauvaise SA ou limitée. C'est une demande d'informations.

**WARNING
(color)** L'attaque hostile est :

- RED : imminente ou en cours
- YELLOW : probable
- WHITE : all clear, improbable.

ANNEXES

ANNEXE A-1 Vitesse et conversion : Knots, Miles, Temps.

knots	Miles en 5 min	miles en 10 min	Miles en 15 min	miles en 1h
1	0,1	0,2	0,3	1,2
150	14,4	28,8	43,1	172,5
200	19,2	38,3	57,5	230,0
250	24,0	47,9	71,9	287,5
275	26,4	52,7	79,1	316,3
300	28,8	57,5	86,3	345,0
325	31,1	62,3	93,4	373,8
350	33,5	67,1	100,6	402,5
375	35,9	71,9	107,8	431,3
400	38,3	76,7	115,0	460,0
425	40,7	81,5	122,2	488,8
450	43,1	86,3	129,4	517,5
475	45,5	91,0	136,6	546,3
500	47,9	95,8	143,8	575,0
525	50,3	100,6	150,9	603,8
550	52,7	105,4	158,1	632,5
575	55,1	110,2	165,3	661,3
600	57,5	115,0	172,5	690,0
625	59,9	119,8	179,7	718,8
650	62,3	124,6	186,9	747,5
675	64,7	129,4	194,1	776,3
700	67,1	134,2	201,3	805,0
725	69,5	139,0	208,4	833,8
750	71,9	143,8	215,6	862,5
775	74,3	148,5	222,8	891,3
800	76,7	153,3	230,0	920,0

Exemple :

- Un avion vol à 450 knots, il est à 80 nautiques de sa cible. Dons il lui reste un peu moins de 10 minutes pour arriver sur cible (si elle est immobile).
- Un contact ENY volant à 550 knots parcourt 50 nautiques en un peu plus de 5 min.